

Jahred

Nom : Jahred

Age : 36 ans

Race : Furrien. Ces animaux anthropomorphiques présentent des traits humains et peuvent se déplacer sur leurs deux pattes. Ils possèdent par ailleurs des pouces opposables et sont évolués, et même intelligents. Ils n'ont rien à envier aux humains et aux Hybrides (cf fiche d'Eleanor), bien que moins portés sur la magie. Il existe de nombreuses espèces de Furriens, allant des félins aux canidés, en passant par les oiseaux, les reptiles et même les poissons. Aucun animal n'échappe à l'appartenance Furrienne sauf un : le singe et ses dérivés. Jahred est un Furrien tigre.

Taille : 2m20

Poids/ constitution physique : Près de 160kg. Jahred est massif et musclé.

Lieu de naissance : Aether Protosis (le nom de son monde)

Couleur de cheveux/ yeux : Ses yeux sont verts et il n'a pas de cheveux. Son pelage, en revanche, est jaune et non orange. Il n'est pas exclu de le faire rebiffer pour lui créer des mèches.

Particularités physiques : Jahred est un hybride tigre particulièrement musclé, bien que l'histoire nous prouvera plus tard qu'il en existe des bien plus massifs que lui encore. Son pelage jaune est lui aussi particulier, mais pas légendaire. Il s'agit plus d'un trait familial, comme il pourrait arriver à un enfant d'être blond plutôt que brun. Malgré son appartenance animale, le fait qu'il soit anthropomorphique le rend assez humain, mais sa carrure l'empêche de porter certains vêtements. C'est pour cela qu'il est torse nu et qu'il ne porte qu'un pantalon. Ce dernier est déchiré au-dessus des fesses pour laisser passer sa longue queue. Son dos montre quelques cicatrices, preuve de ses derniers combats acharnés en temps de guerre. Jahred est un chevalier qui a rendu ses armoiries, mais il peut parfois porter des pièces d'armure, comme des gantelets, une épaulière ou autre. Son style est variable et le dessinateur peut s'amuser à moduler son style vestimentaire dont la base est extrêmement simple. Oh, et il est pieds nu, c'est important ! Jahred ne se sépare jamais de Nova Era, son arme sacrée. Il s'agit d'un cimenterre courbé orné de gravures runiques. La garde présente cinq pierres précieuses pouvant s'illuminer lorsqu'il active ses pouvoirs. Les runes s'illuminent aussi. Sur la garde sont accrochés deux pompons à clochettes reliés par un fil rouge. Ils sont très importants, il s'agit de sa « bague de mariage » avec celle de son épouse. Il peut porter le fourreau de son épée sur son dos ou accroché à sa ceinture. Il est l'ElySION, c'est-à-dire l'un des cinq guerriers sacrés de son continent, et quand il active ses pouvoirs, son pelage s'entoure d'une fine pellicule azurée et ses yeux se mettent à briller.

Fiche Personnage : Manga IR Lite

Niveau d'études : Aucun, mais il aurait au moins le niveau collège si il fallait lui en donner un. C'est un homme bourru et très gentil, mais qui n'apprécie pas de muscler son cerveau.

Métier : C'est un ancien chevalier qui s'est détourné de ses vœux et de son seigneur pour devenir mercenaire, suite à une déception.

Meilleurs amis : Tobias et son groupe, mais aussi un groupe d'animaux marins qui constituent une part de son enfance.

Ennemis : Les autres Elysiens, avec qui il est en rivalité, et l'Empereur Celeste par le biais d'Eleanor. (cf sa fiche)

Famille (père, mère, frères, sœurs, etc.) : Jahred est le père de trois enfants et un époux aimant.

Besoin central : Jahred n'a pas de besoin central, mais a à cœur de protéger son entourage. C'est quelqu'un d'irréfléchi qui peut mettre sa vie en danger pour sauver celle des autres, sans réfléchir aux conséquences.

Ambition dans la vie : Jahred est particulièrement concerné par la maladie du Nexus, qui touche directement son peuple et peut provoquer une pandémie. C'est dans l'espoir de l'enrayer qu'il accompagne Tobias. Il se fait aussi un devoir d'accompagner Eleanor à bon port (cf sa fiche) pour la protéger de ceux qui lui veulent du mal.

Gestuelle en parlant : Bourrue, brutale.

Allure, démarche : Pataude, musclée. Bien qu'étant un félin, il n'en a que les traits physiques.

Plus fort trait de caractère : Gentillesse, altruisme, courage

Défaut de caractère : Naïveté, obsession, doute.

Se moque de : Des intellos et de ceux qui pensent que la magie surpasse les muscles. Etonnamment, il n'a pas ce comportement avec Tobias.

Philosophie : Tout les bobos de la vie peuvent être réglé avec une bonne tranche de viande !

Tendance politique : Ce sujet lui passe complètement au-dessus de la tête. Il aime sa reine, et le reste n'existe pas.

Ce que les autres remarquent en premier à son sujet : Il est torse nu.

Ce que le personnage fait quand il est tout seul : Il s'entraîne sans relâche, mais en vrai ça ne change pas vraiment de s'il est accompagné. C'est juste mieux pour la concentration.

Le lecteur aimera-t-il ou non ce personnage ? : C'est un personnage qui se veut à la fois drôle et mature. Il possède un grand leadership et une belle expérience du combat. Il est sage quand la situation le nécessite et paternel. Ce personnage plaît, et surtout aux filles.

Change-t-il au cours de l'histoire ? : Jahred ne change pas vraiment, il est surtout le compagnon loyal sur qui on peut compter, mais changera plus tard lorsque les événements le contraindront à se mettre en avant.

Évènement significatif qui a formé le personnage : Jahred a été formé par la guerre et ses premiers rapports avec Nova Era qui étaient conflictuels. Si l'épée l'a accepté depuis le départ, leur cohabitation a été difficile. Le Jahred que l'on connaît à travers Imaginary Rebirth est le fruit de longues années d'entraînement, de batailles et d'une vie de famille qui l'a assagi.

Évènement significatif qui illustre sa personnalité : Jahred a beaucoup de mal à se faire aux bonds entre les mondes. Quand il va pour la première fois à Aether Neosis en compagnie de Tobias, il ne comprend pas pourquoi les policiers veulent lui mettre une amende et se réjouit d'obtenir des fruits secs gratuits.

